

## Obsah

### Obsah

Úvod .....	7
1 Základné pojmy.....	8
1.1 Informácia .....	8
1.2 Systém .....	9
1.3 Informačný systém .....	11
1.4 Vývoj výpočtovej techniky.....	12
2 Počítače.....	12
2.1 Základné jednotky .....	13
2.2 Počítačový systém .....	13
2.2.1 Hardvér .....	13
2.2.2 Softvér .....	14
2.2.3 Postup spracovania úlohy na počítači .....	14
2.2.4 Von Neumannov princíp.....	15
2.3 Základná riadiaca jednotka počítača.....	16
2.3.1 Architektúry CPU .....	17
2.3.2 Zvýšenie výkonu CPU.....	17
2.3.3 Viacjadrové procesory .....	18
2.3.4 Chladiace mechanizmy používané na chladenie počítača.....	19
2.3.5 Delenie procesorov.....	20
2.4 Pamäte.....	21
2.4.1 ROM (Read-Only Memory) .....	21
2.4.2 Typy pamäť ROM .....	21
2.4.3 Kapacita pamäte .....	22
2.4.4 Operačná pamäť .....	24
2.4.5 Rozdelenie RAM .....	24
2.4.6 Organizácia pamäťových buniek v pamäťovom module .....	26
2.4.7 Virtuálna pamäť .....	27
2.5 Úložiská údajov, pamäťové médiá .....	27
2.5.1 Polovodičové pamäťové médiá .....	27
2.5.2 Veľkokapacitné polovodičové pamäťové médiá .....	28
2.5.3 Magnetické pamäťové médiá .....	28

2.5.4	Pevné disky (Hard Disc Drive – HDD) .....	29
2.5.5	Režimy rozhrania EIDE .....	30
2.5.6	Floppy disk (FD) .....	32
2.5.7	Optické pamäťové médiá .....	33
2.5.8	Ostatné pamäťové médiá .....	34
2.6	Základná doska .....	35
2.6.1	Sloty pre operačnú pamäť .....	36
2.6.2	Zbernice .....	36
2.6.3	USB – Univerzálna sériová zbernice .....	37
2.6.4	Fire Wire – štandard IEEE 1394 .....	38
2.6.5	Vstupno-výstupná zbernice – I/O bus .....	38
2.6.6	Rozširujúce / príavné karty .....	38
2.6.7	Veľkosti základných dosiek .....	38
2.6.8	Architektúry počítačov .....	41
2.6.9	Konektory na zadnom paneli .....	42
2.6.10	Skrinky .....	43
2.6.11	Napájacie zdroje .....	45
2.6.12	Napájacie napätie .....	47
3	Prídavné zariadenia) .....	49
3.1	Klávesnica .....	49
3.2	Polohovacie zariadenia .....	51
3.3	Tlačiarne .....	52
3.3.1	Typy tlačiarní .....	53
3.3.2	Farebnosť .....	59
3.4	Multifunkčné zariadenia .....	59
3.5	Skener .....	60
3.5.1	Delenie skenerov .....	60
3.5.2	Podľa komunikačného portu .....	61
3.5.3	Podľa snímača .....	61
3.5.4	Fungovanie skenera .....	61
3.5.5	Použitie skenerov .....	62
3.6	Plotter .....	63
3.7	3D tlačiarne .....	64
3.8	Monitory .....	65

---

3.8.1	Charakteristika monitorov.....	65
3.8.2	Analýza vlastností LED, PDP.....	68
3.8.3	LED versus Plazma: .....	68
3.8.4	Dôležité parametre.....	68
3.9	Sieťové komponenty .....	70
3.9.1	Aktívne sieťové prvky .....	70
3.9.2	Pasívne sieťové prvky .....	72
4	Komponenty IoT .....	78
4.1	Výpočtový modul.....	79
4.1.1	Raspberry Pi.....	79
4.1.2	Arduino .....	81
4.1.3	NodeMcu .....	83
4.2	Sieťové a komunikačné prvky.....	84
4.3	Dátové úložiská .....	85
4.4	Senzory a vstupné zariadenia.....	86
4.5	Výkonné koncové zariadenia a zobrazovacie zariadenia .....	88
Záver .....	89	
Použitá literatúra .....	91	